

Misie 1641

Přípravný tým: profesor Jiří Hanuš (FF MUNI), Larp Pardubice, o.s.,

David Wagner

Stránky hry: <http://misie-mdcxli.larpard.cz/>

Téma a cíl:

Blíže neurčená jezuitská redukce na území dnešní Paraguye v roce 1641. Na tomto pozadí dochází k zásadnímu střetu kultur a náboženství a to jak z obecného pohledu (jezuité vs. Indiáni), tak z pohledu jednotlivých etnik (různé pohledy na víru, vnitřní spory). Cílem není přesné přenesení historických skutečností, ale zachycení ducha doby za podmínek stále funkční hry. Významnou složkou bude také představení faktografie té doby doplněné o přímou aplikaci v podmínkách hry a na to navazující zpětnou vazbu.

Pro koho je hra připravována?

První běh hry je organizován na objednávku profesora Jiřího Hanuše z katedry historie při Filozofické fakultě Masarykovi Univerzity. Hra je psaná tak, aby vše v ní obsažené bylo pro vysokoškoláky přínosné jak po stránce zážitku a zábavy, tak po stránce edukativní. Je tvořena jako zakončení celosemestrálního cyklu přednášek a zasazena do rámce intenzivního výukového týdne. Hry se ale mohou zúčastnit i žáci jiných fakult a v případě vážného zájmu i lidé, kteří nestudují. Samotnou hru tak budou předcházet jak přednášky přibližující dobu, kterou chceme v

larpu představit, tak i naše vstupy na téma, jak se hraje larp. Tato událost je částečně hrazena účastníky (1.000 Kč). Případný druhý běh hry, ke kterému by nás mohly přiblížit i peníze z

Nadace, by pak byl přichystán pouze pro veřejnost a to včetně zkrácené verze přednášek. Zahrát by si tak měli možnost jak další larpoví nováčci, tak zkušení hráči z komunity. Náklady na účastníka by v tomto případě byly nižší.

Proč si myslíme, že si hra zaslouží podporu?

Pokud je nám známo, jedná se o první výukový larp zaměřený na znalosti v České republice a rozhodně první, na kterém dobrovolně a aktivně spolupracuje akademická sféra - přímo v roli zadavatele. Chceme prozkoumat, jestli se sofistikovaný, volný larp dá skutečně v praxi

použít při výuce dospělých lidí. Chceme, aby se o larpu díky tomu více mluvilo, aby se otevřely další dveře a možnosti, ukázat, že se jedná o dospělou zábavu. To, že je veřejnost stále nedostatečně dobře informována, může snad dokázat i to, že před naší přednáškou studentům a vyučujícím, co je to ten larp, většina buď nevěděla nebo měla velmi zkreslený pocit aktivity, které se nechce účastnit.

Myslíme si, že právě podobné projekty jsou jedna z cest, jak to změnit. A aby tento projekt fungoval, akademici byli spokojeni a připraveni objednat další hry, studenti plní nových zážitků a my všichni si mohli pochvalovat nový směr hráčů a tvorby her v komunitě, potřebujeme všechnu pomoc, kterou můžeme dostat.

Na co budou peníze použity?

Na tvorbu rekvizit a primitivních, symbolických kostýmů pro hráče. Nemůžeme pro ně vytvářet věci byť vzdáleně podobné nějaké "living history" kvalitě, chceme ale ve hře mít co nejvíce artefaktů, díky kterým bude pro prvohráče přenos do světa hry o něco jednodušší. Všechny peníze, které získáme, jsou obratem investovány do produkce hry. Kostýmy a rekvizity, které pro tuto hru vytvoříme budou nabídnuty v larp.cz půjčovně. Pokud bychom peníze dostali, můžeme také přislíbit i srpnový běh určený pro další hráče.

Plánovaný rozpočet:

Položka	Částka
Pořízení kostýmů	15.000
Pořízení kulis a rekvizit	10.000
Náklady na dopravu	3.000
Kancelářský materiál, tisk	1.000