

eX-Hrdinové

by Mad Fairy & LarPard

Každý, kdo hrál 'dračák', se s tím někdy potkal - hrdinové nalevelovali tak vysoko, že přirozeně začali někde vládnout. Ať už jako králové nebo vladaři nějakých zemí nebo třeba jako šedé eminence kdesi v pozadí...

Nás napadlo, co by se asi tak stalo s hrdiny, kteří si tímhle prošli třeba před dvaceti lety a teď už se v tom jednom hradě nemůžou skoro vystát.

O co jde?

Jde o **komorní** hrdinský larp z prostředí, kterým si většina hráčů prošla - fantasy. Ve hře nepůjde o složitá nebo vážná témata - těžce stravitelných her je dnes spousta a věříme, že několik z nich již vyčerpalo z daného formátu maximum.

V průběhu hry budou hráči postaveni před několik problémů, které budou jak svou velikostí, tak i nastavením v příběhu **gradovat** a zároveň tím ukazovat střípky dějové linie. Postavy budou nuceny **rozhodovat** o osudech svých 'poddaných' a konflikty zde budou nastaveny tak, aby spolu dva kamarádi nemohli táhnout celou hru.

To celé bude probíhat s nadsázkou, kde bývalí hrdinové budou spíše parodiemi na své archetypy (dobrým příkladem je třeba barbar Cohen od Terryho Pratchetta).

Hráči a uvádění

Hra je settingem a pojetím cílená na **mladší cílovou skupinu**, mimo jiné na hráče Dračího Doupěte, kterých je v našem okolí (po drobném průzkumu) poměrně hodně a doufáme, že touto hrou bychom jim mohli otevřít cestu k larpům.

Larp je koncipován pro **pět** hráčů s možností mnohonásobného opakování. S velikostí účastnického poplatku se nechceme pohybovat mimo cenovou oblast pražských nebo pardubických komorních her (tzn. **50-120 korun pro jednoho hráče za zhruba tři hodinovou hru**).

Hra bude uváděna na klasických larpových festivalech, stejně tak v rámci různých dalších pravidelných akcí (Hraj Larp, Pardubická odpoledne, atd...).

Co s penězi?

Dopředu je třeba říci, že **nežádáme** o celý fond Nadace - vzhledem k velikosti hry a jejímu formátu by pro nás tak velká suma byla zbytečná.

Co přesně chceme z fondu Nadace zaplatit?

- **kostýmy** pro hráče (pět hráčů + možné doplňky pro různě velké lidi)
- doplňky pro uvaděče (ti musí do hry občas zasáhnout a bylo by zbytečné, aby rušili svým vzhledem)
- Gadgety. Některé zvláštní schopnosti bychom chtěli simulovat elektronikou. Příkladem je třeba kouzelníková křišťálová koule (zabarevnění, podsvícení a možnost posílat zprávy přímo dovnitř koule).
- Grafika. Chceme, aby hra byla stylizována do nevážné fantasy, čemuž by měla napomoci i

grafická stylizace od Nyemi. A přijde nám fér jí za to dát nějaké peníze.

Abychom byli konkrétní, tak od Nadace bychom chtěli požádat o částku **5 000** korun.

Proč je dát právě nám?

- Vážných her je spousta. Setkáváme se s přebytky supertěžkých her, kde na konci musí několik hráčů brečet, jinak je chyba na straně uvaděčů.
- Investice do opakovatelné hry jsou podle nás mnohem lépe zúročené.
- Cílíme hru na získání **nových** a mladých hráčů

Za Mad Fairy o.s. a LarPard

Roman "Gordhart" Čech